

„Kunst und Spiel“ – Ringvorlesung im WS 2010/11

HAW Hochschule für Angewandte Wissenschaften Hamburg

Dept. Medientechnik / Fakultät Design, Medien und Information

Neue Location: Finkenau 35 (Mundsburg), 22081 Hamburg, Raum E 39

Anfahrts- und Lageplan unter: <http://www.mt.haw-hamburg.de>

Termine jeweils montags von 17.00 Uhr bis 18.30 Uhr (Änderungen vorbehalten)

27. September	Startveranstaltung „Kunst und Spiel“ Einführungsvortrag	Prof. Gunther Rehfeld, HAW Hamburg Hardy Dreier, 3rMedia
4. Oktober	Demo – Eine Kunstform	Dierk Ohlerich, Tammo Hinrichs 49 Games
11. Oktober	Die Kunst der spielerischen Dramaturgie	Jan Müller-Michaelis Daedalic Entertainment
18. Oktober	Künstlerspiele	Prof. Dr. Matthias Lehnhardt HfbK Hamburg
25. Oktober	Spiel und die Kunst der Kriegsführung	Prof. Dr. Rolf Nohr HbK Braunschweig
1. November	Konzept Art für Games	Murat Kaya Bigpoint
8. November	Independent Games – Kreativität jenseits ökonomischer Zwänge?	Julian Kücklich, Berlin
15. November	Machinima - eine neue Kunstform?	Friedrich Kirschner (angefragt)
29. November	Die Kunst des Game Design	Paul Krömeke Goodgame Studios
6. Dezember	Von der Kunst, (mit) Geschichte zu spielen	Prof. Dr. Angela Schwarz, Universität Siegen

Die Veranstaltung ist öffentlich.

Organisation: Prof. Gunther Rehfeld, HAW Hamburg – Dpt. Medientechnik/Fakultät DMI und Hardy Dreier (M.A.) in Kooperation mit der gamecity:Hamburg